

League Of Legends

Pravilnik



V naslednjih kategorijah so opisana pravila, ki jih je potrebno upoštevati v League of Legends. Neupoštevanje teh pravil se lahko kaznuje s spodaj navedenimi sankcijami. Ne pozabite, da imajo admini , v primeru kršitev, zadnjo besedo pri vseh odločitvah, zato spoštujte pravila, bodite pošteni in ohranite (e)športni duh.

Namen je, da tako udeleženci, kot tudi gledalci uživata. Admini se bodo potrudili, da bo tekmovanje čim bolj zabavno, razburljivo in pošteno.

Pripravi: Sky_Matt

21.03.2020

1. Osnovne informacije

1.1 Spremembe pravil

Vodstvo Hop.si turnirja si pridržuje pravico, da brez predhodnih obvestil, spremeni ali odstrani pravila. Pridržuje si pravico odločanja tudi o primerih, ki niso navedeni v tem

1.2 Zaupnost

Vsa vsebina support ticketov, e- poštних sporočil, razprav ali kakršnih koli drugih pogovorov med tekmovalci in admini, je strogo zaupna. Objava ali razprava brez soglasja je strogo prepovedana in bo temu primerno tudi kaznovana.

1.3 Tekme v živo

Izraz "Tekme v živo" pomeni tekme, ki se odvijajo na javni lokaciji, med dogodki, tekmami v studiu ali tekmami, ki jih bo oddajal Hop.si ali uradni partnerji.pravilniku, vendar vplivajo na samo tekmovanje.

1.4 Komunikacija

Glavni način komunikacije med tekmovalci in admini je uradni Discord Hop.si . Vse tekoče informacije o turnirju bodo objavljene v, temu primernih, kanalih.

Discord za komunikacijo: <https://discord.gg/E7gsXbv>

2. Podrobnosti igralcev

2.1 Igralni računi

Vsak igralec mora, pred začetkom turnirja, posredovati svoje točno League of Legends ime in za igro uporabljati samo ta uporabniški račun. V primeru spremembe imena mora to pravočasno sporočiti admin-om. Prepovedano je uporabljati imena s kakršnim koli žaljivim imenom/vzdevkom.

2.2 Zahteve po podatkih

Admin-i lahko zahtevajo, da igralci posredujejo svoje osebne podatke, vključno z kontaktnimi podatki.

3. Osnovna pravila

Datum in čas turnirja 5. 4. 2020 ob 14:00

Pred začetkom turnirja se prepričajte, da je vaša ekipa prijavljena. Faza prijave bo trajala od 22. 3. 2020 ob polnoči do 4. 5. 2020 do polnoči GMT+1. Ekipa, ki se ne prijavijo pred pričetkom turnirja, se NE morejo udeležiti turnirja..

- Turnir se igra na spletu prek platforme Toornament.
- Turnir se igra v prednastavljeni ekipi 5v5
- Vsi krogi se igrajo v enojni nastavitvi Bo1.
- Finale se igra v enotni eliminacijski postavitvi Bo3.
- Strežnik: EU-West
- Način: Tournament Draft
- Bans: 5 Bans na ekipo
- Pred vsako tekmo je potrebna prijava, da se ustvari koda turnirja.

Administratorji ne bodo upoštevali ničesar, razen če bodo poslani posnetki zaslona.

Vsaka ekipa ima lahko skupno 5 začetnih in 2 nadomestna igralca.

Ekipa, ki jim je dovoljeno igrati, ne da bi pri turnirju uporabljali kodo turnirja: Kapetani bodo morali posneti posnetek vsakega zaslona za zmago / poraz in prijaviti tekmo rezultati skupaj s posnetkom zaslona za admine.

Vse tekme je treba igrati na EU-West..

Ko se turnir začne, so vsi sezname igralcev popolnoma zaklenjeni.

Ko je ekipa registrirana, ne spreminjajte svojih imen do konca turnirja.

Če je na seznamu ekip igralec, ki ni registriran v seznamu Toornament, je ta ekipa diskvalificirana zaradi uporabe neregistriranih igralcev.

Vsak igralec mora biti sposoben začeti igre turnirskega osnutka (isto zahteve za začetek "ranked" igre).

Uvrstitev igralca ("ranking"): Unranked - Challenger

4. Igre

4.1 Izbira strani igre:

Best of One:

Ekipe so naključno postavljene v "brackete". Strani so vnaprej nastavljene na strani turnirja. Leva stran je modra stran, desna pa rdeča.

Best of Three:

Ekipe so naključno postavljene v "brackete". Strani so vnaprej nastavljene na strani turnirja. Leva stran je modra stran, desna pa rdeča.

4.2 Priprave na tekmo:

Prepričajte se, da je vsak igralec pripravljen pred začetkom tekme. Strojna oprema in povezava z internetom.

Problemi, ki preprečujejo normalen pretok igre, lahko ekipe izločijo.

Prepričajte se, da so vaše rune pravilno nastavljene.

"Remake" niso dovoljeni.

Prepričajte se, da so vsi igralci pravilno prijavljeni za turnir. Igralci ki niso prijavljeni za turnir bodo diskvalificirani.

4.3 Povezava:

Vsi igralci so odgovorni za svojo internetno povezavo. Če igralec prekine povezavo, se igra prekinite, dokler se ne poveže oziroma najdaljši čas premora za posamezno ekipo (na tekmo) je 10 minut.

Naklepno zapuščanje igre velja za nešportno vedenje.

Če igralec izgubi povezavo in se po nastavljenem obdobju pavze ne uspe ponovno povezati, igra šteje kot izguba.

Igranje 4v5 ni dovoljeno pod nobenim pogojem.

Če se igra prekine preden se igralec ponovno poveže in se najdaljši dovoljeni čas (10 min) ni iztekel, velja za nešportno vedenje.

4.4 Goljufanje in druge vrste nešportnega vedenja:

Prosimo, bodite spoštljivi do vseh igralcev.

Če se o ekipi ali igralcu poročajo z dokazi (posnetki zaslona/videoposnetki), da so odkrito nesramni, sovražni, agresivni ali na splošno nešportni, lahko admini prepovejo igranje ekipam v prihodnjih igrah ali jih izključijo iz tekmovanja.

Vsako vedenje, ki prinaša nepošteno prednost, se bo štelo za goljufanje.

4.5 Odločitve:

Vse odločitve bodo sprejeli admini.

Igralci morajo ves čas upoštevati navodila admina.

Igralci morajo predložiti posnetke zaslona, ki nedvomno potrjujejo vsako sporno razmere.

V primerih, ko ni poslanih posnetkov zaslona, ima admin ekipa pravico do odločanja izključno po njihovih presojah.

Admin ekipa ima pravico dovoliti ali vsiliti "remake" v igri.

4.6 Računi:

Igralci morajo uporabljati zakonit račun.

4.7 V igri:

Vsako tekmo je treba igrati v 5v5. Odstopanja niso dovoljena (4v5 itd.).

Med vsako igro lahko ekipa zamenja največ enega registriranega igralca.

Zamenjave bodo imele enake standarde kot začetni igralci.

Za zamenjavo začetnih igralcev z zamenjavo ni dodatnega časa med igrami.

4.8 Posnetki zaslona:

Igralci morajo posneti zaslon konca Champion Select in njihovih zaslonov za zmago. V primeru da posnetki zaslona niso poslani in bi nedvomno lahko dokazali ali ovrgli spor med ekipo, se na podlagi lastne presoje organizatorji turnirja in admini odločijo kako bo igra odločena. Igralcem ni treba predložiti posnetkov zaslona, če jih admin ne zahteva.

4.9 Odsotni:

Če se ekipe ne bodo pravočasno pridružile v "Lobby" (10 minut), bo privzeta zmaga prišla nasprotni ekipi, ki ima vseh 5 članov pripravljenih.

Če se ekipa ne pridruži pred dverju pravočasno, se obrnite na skrbnike z uporabo discorda **Sky_Matt # 9999 ali El Presidente #3678 na Discordu.**

Vse igre se bodo izvajale prek turnirskega sistema Toornament, prosimo, uporabite

njihove ustvarjene kode turnirjev. Če je težava s kodami turnirjev, bodo igralci lahko igrali igre z uporabo "custom" igre League of Legends.

4.10 Pavza:

Pavza ne sme biti daljša od 10 minut. Daljše pavze so dovoljene le v primerih kjer se sovražna ekipa strinja ali admin ekipa to dovoli.

Nadaljevanje igre je dovoljeno le, ko sta obe ekipi pripravljene na igro ali če je pretekel največji dovoljeni čas pavze (10 minut) na ekipo na tekmo.

Zloraba pavze bo razlog za takojšni poraz alidiskvalifikacijo.

4.11 Remake:

"Remake" ni dovoljen, razen če se obe ekipi dogovorita, preden merilnik časa v igri doseže 1 minuto. Če je potreben "remake" in sta se obe ekipi dogovorili o tem, obvestite admin ekipo pred izhodom iz igre.

Če je dovoljen "remake", morajo biti "Championi", postave in "Spelli" enaki.

4.12 Konec igre:

Tekme je konec, ko se uniči "nexus" sovražne ekipe.

4. 13 "Spectating":

"Spectating" je dovoljen na javnih strežnikih. "Lobby" gledalci držijo enake standarde kot igralci. Če gledalci poročajo, da so strupeni, sovražni, agresivni ali nešportni, ekipa, ki jih je povabila, bo kaznovana.

Organizatorji turnirjev nikomur zunanemu razen petih začetnih igralcev ne zagotavljajo pravice povabil v "Lobby". Če želite videti, je najboljši način, da uporabite možnost za ogled v seznamu prijateljev.

5. Drugo:

5.1 Patch:

Vse igre se bodo igrale v posodobljeni različici League of Legends.

Organizatorji turnirjev imajo pravico, da ta pravila ustrezno spremenijo, da se ohrani celovitost turnirja.

Kvalificirane ekipe morajo iz svoje ekipe, ki je igrala v finalu, imeti vsaj 3/5 začetnih igralcev.

Če imate kakršna koli vprašanja ali pomisleke glede turnirja in njegovih pravil, vprašajte Sky_Matt #9999 ali El Presidente #3678 na Discordu.
